



Sobre

A SMETA Technology Olympiad é uma competição internacional que promove o desenvolvimento de conhecimentos e habilidades relacionados à Tecnologia e ao Pensamento Computacional por meio de desafios que estimulam o raciocínio lógico, a interpretação de informações, a identificação de padrões e a resolução de problemas.

A olimpíada aborda temas como tecnologia no cotidiano, dispositivos tecnológicos, algoritmos, inteligência artificial, robótica, segurança digital, análise de dados e inovação, incentivando os estudantes a compreender como a tecnologia está presente no mundo moderno e como pode ser utilizada para solucionar desafios reais.

As questões são elaboradas de acordo com a grade escolar dos participantes e alinhadas às competências e habilidades previstas. Incorporando desafios compatíveis com uma competição internacional e estimulando a criatividade, o pensamento crítico e a tomada de decisões fundamentadas.

Participação

A SMETA Technology Olympiad é aberta a estudantes do Ensino Fundamental ao Ensino Médio, que durante a competição serão agrupados nas seguintes categorias e levando em consideração o ano escolar atual.

- Grade 1-2 – 1º e 2º Anos do Ensino Fundamental;
- Grade 3-4 – 3º e 4º Anos do Ensino Fundamental;
- Grade 5-6 – 5º e 6º Anos do Ensino Fundamental;
- Grade 7-8 – 7º e 8º Anos do Ensino Fundamental;
- Grade 9-10 – 9º Ano do Ensino Fundamental e 1º Ano do Ensino Médio;
- Grade 11-12 – 2º e 3º Anos do Ensino Médio.

Data e Horário da Prova

- A prova será realizada em 11 de julho de 2026 - Sábado, com início às 10h00 (horário de Brasília).

Inscrição

A inscrição deverá ser realizada de forma individual até o dia 30 de junho de 2026, por meio do formulário oficial disponibilizado pela organização.

Para a confirmação da inscrição, será necessário o pagamento da taxa de participação no valor de R\$ 100,00 (cem reais).

Somente serão considerados inscritos os participantes que tiverem preenchido corretamente o formulário de inscrição e realizado o pagamento dentro do prazo estabelecido.

Aplicação e Estilo da Prova

No Brasil, a SMETA Technology Olympiad é realizada de forma on-line, individual, em única fase e sob monitoramento ao vivo da equipe da competição.

Os participantes receberão, alguns dias antes da prova, o link da sala de monitoramento e as instruções necessárias para participação. O aluno deverá acessar o link recebido durante o período oficial de aplicação da prova e permanecer na sala de monitoramento durante toda a realização da avaliação.

A prova é traduzida e será disponibilizada exclusivamente aos participantes presentes na chamada de monitoramento. Durante a aplicação, a equipe da olimpíada enviará os links de acesso à prova e ao formulário-gabarito.

É responsabilidade do participante acessar a prova correspondente à sua grade escolar. A realização da prova em categoria diferente da indicada para a série do aluno poderá resultar na invalidação da participação.

A avaliação é composta por 25 questões de múltipla escolha, com quatro alternativas de resposta (A, B, C e D), sendo apenas uma correta.

Pontuação:

Resposta correta: +4 pontos.

Resposta incorreta ou em branco: 0 pontos (não há penalidade por erro).

As questões são elaboradas de acordo com a grade escolar do participante e distribuídas em níveis crescentes de dificuldade.

A duração máxima da prova é de 1 hora (60 minutos), contados a partir do início do período de monitoramento.

Regras de Monitoramento

- A câmera deverá permanecer ligada durante 100% do tempo de realização da prova;
- O microfone deverá permanecer desligado durante toda a aplicação, salvo autorização da equipe de monitoramento;
- O participante deverá permanecer visível na câmera durante toda a avaliação;
- Não será permitida a presença de terceiros no ambiente, nem qualquer tipo de auxílio externo;
- O descumprimento das regras de monitoramento poderá resultar na desclassificação do participante.

Regras da Competição

- Não será permitida qualquer forma de consulta a materiais, pessoas, internet, inteligência artificial ou quaisquer outros recursos externos;
- Não será permitido compartilhar informações relacionadas à prova durante o período de aplicação;
- A equipe de monitoramento não fornecerá esclarecimentos sobre questões, respostas ou conteúdos da avaliação.

Sigilo e Integridade da Competição

É proibido compartilhar, comentar, gravar, fotografar, reproduzir ou divulgar questões, respostas ou qualquer informação relacionada à prova antes do encerramento oficial de todas as aplicações.

O descumprimento das regras previstas neste edital poderá resultar na desclassificação imediata do participante.

A participação na SMETA Technology Olympiad implica na aceitação integral das normas estabelecidas pela organização.

Resultados

Os resultados serão divulgados em até 15 dias úteis após o encerramento da competição. Sempre que possível, a divulgação poderá ocorrer em prazo inferior ao estabelecido neste edital.

Os resultados serão publicados pelos canais oficiais da organização, acompanhados das informações sobre premiações, certificados e demais orientações aplicáveis.





Premiação local - Brasil:

Esta é uma olimpíada internacional, com certificados de participação e premiação reconhecidos internacionalmente, podendo ser utilizados para compor portfólios acadêmicos e registros de participação em competições internacionais.

No entanto, os participantes ao realizar a Edição Brasil, estarão concorrendo apenas com estudantes do território brasileiro. Assim, a classificação, as medalhas e os resultados são definidos com base no desempenho dos competidores inscritos na etapa nacional.

Ou seja: a olimpíada possui caráter e reconhecimento internacional, mas a disputa desta edição acontece em âmbito nacional, entre participantes do Brasil.

Premiação local - Brasil:

-  Ouro – entre os 95% a 100% melhores notas
-  Prata – entre os 85% a 95% melhores notas
-  Bronze – entre os 75% a 85% melhores notas
-  Menção Honrosa – entre os 70% a 75% melhores notas

- **Os certificados são enviados em até 30 dias após a competição.**
- **A compra de medalhas é opcional e pode ser efetuada individualmente após o resultado.**

Conteúdo Programático

Importante: As questões da SMETA Technology Olympiad são de múltipla escolha e avaliam a compreensão de conceitos relacionados a tecnologia, interpretação de situações-problema, raciocínio lógico e pensamento computacional. Não será exigida programação prática, desenvolvimento de projetos ou utilização de softwares específicos durante a prova.

Grade 1-2

- **O que é tecnologia:** Compreensão do conceito de tecnologia como ferramentas, processos e soluções criadas para atender necessidades humanas e resolver problemas.
- **Tecnologia no cotidiano:** Identificação de tecnologias presentes na vida diária e compreensão de suas funções.
- **Objetos tecnológicos e não tecnológicos:** Diferenciação entre objetos desenvolvidos pelo ser humano e elementos encontrados na natureza.
- **Dispositivos tecnológicos:** Reconhecimento de computadores, tablets, celulares, eletrodomésticos e outros equipamentos tecnológicos.
- **Sequências e padrões:** Identificação de regularidades em números, figuras, símbolos e situações.
- **Algoritmos simples:** Compreensão de instruções organizadas em etapas para realizar tarefas.
- **Lógica básica:** Resolução de desafios simples envolvendo raciocínio e tomada de decisões.
- **Organização de informações:** Classificação, agrupamento e ordenação de dados e objetos.
- **Segurança digital:** Noções básicas de proteção de informações pessoais e uso seguro da internet.
- **Robótica e automação:** Compreensão de como máquinas e dispositivos podem executar tarefas de forma automática.

Grade 3-4

- **Aprofundamento dos tópicos da Grade 1-2:** Ampliação dos conhecimentos já estudados, com desafios mais complexos e maior exigência de interpretação e raciocínio lógico.
- **Tecnologia e inovação:** Compreensão de como a tecnologia evolui para solucionar problemas e melhorar a vida das pessoas.
- **Objetos tecnológicos e suas funções:** Identificação da finalidade e utilização de diferentes recursos tecnológicos presentes no cotidiano.
- **Hardware e software:** Identificação dos componentes físicos dos dispositivos e dos programas que permitem seu funcionamento.
- **Algoritmos:** Interpretação de sequências lógicas utilizadas para resolver problemas.
- **Fluxogramas simples:** Leitura e interpretação de representações visuais de processos.
- **Reconhecimento de padrões:** Identificação de regularidades para prever resultados e solucionar desafios.
- **Decomposição de problemas:** Análise de problemas dividindo-os em partes menores e mais simples.
- **Programação desplugada:** Compreensão de conceitos computacionais por meio de situações e desafios lógicos.
- **Introdução à Inteligência Artificial:** Reconhecimento de aplicações da Inteligência Artificial no cotidiano.
- **Segurança digital:** Boas práticas de navegação e proteção de dados pessoais.
- **Robótica:** Compreensão das aplicações da robótica em diferentes contextos.

Grade 5-6

- **Aprofundamento dos tópicos da Grade 3-4:** Ampliação dos conceitos estudados anteriormente, exigindo maior autonomia na resolução de problemas.
- **Tecnologia e sociedade:** Compreensão dos impactos da tecnologia na comunicação, educação, saúde e vida cotidiana.
- **Computadores e sistemas digitais:** Conhecimento básico sobre o funcionamento de dispositivos digitais e suas aplicações.
- **Pensamento computacional:** Aplicação de estratégias para analisar problemas e identificar soluções.
- **Algoritmos e fluxogramas:** Interpretação de processos organizados para resolução de desafios.
- **Estruturas lógicas:** Compreensão de sequências, decisões e repetições em situações-problema.
- **Introdução à programação:** Compreensão dos conceitos fundamentais utilizados em linguagens de programação.
- **Redes e internet:** Funcionamento básico da comunicação digital e do compartilhamento de informações.
- **Inteligência Artificial no cotidiano:** Análise de exemplos e aplicações da IA em diferentes áreas.
- **Segurança digital:** Proteção de dados, senhas e comportamento responsável em ambientes digitais.
- **Robótica educacional:** Compreensão de conceitos de automação e funcionamento de sistemas robóticos.
- **Resolução de problemas tecnológicos:** Aplicação de conceitos tecnológicos para analisar e solucionar desafios.

Grade 7-8

- **Aprofundamento dos tópicos da Grade 5-6:** Consolidação e ampliação dos conhecimentos adquiridos nas categorias anteriores.
- **Evolução da tecnologia:** Compreensão de como as tecnologias se transformam ao longo do tempo e impactam a sociedade.
- **Pensamento computacional avançado:** Utilização de estratégias para analisar problemas mais complexos e identificar soluções eficientes.
- **Algoritmos:** Interpretação e análise de soluções estruturadas para diferentes desafios.
- **Fluxogramas:** Leitura e interpretação de processos, decisões e sequências de ações.
- **Lógica de programação:** Interpretação de sequências lógicas, estruturas condicionais e estratégias de resolução de problemas.
- **Estruturas condicionais:** Compreensão de decisões baseadas em diferentes condições.
- **Resolução de problemas computacionais:** Utilização de conceitos computacionais para analisar e solucionar desafios.
- **Inteligência Artificial:** Compreensão dos fundamentos, aplicações e limitações dos sistemas inteligentes.
- **Dados e informação:** Coleta, organização, interpretação e utilização de dados.
- **Segurança digital:** Privacidade, proteção de informações e cidadania digital.
- **Tecnologia e sociedade:** Análise dos impactos da tecnologia na vida das pessoas e nas comunidades.

Grade 9–10

- **Aprofundamento dos tópicos da Grade 7–8:** Aplicação dos conhecimentos adquiridos em desafios mais elaborados e contextualizados.
- **Tecnologias digitais:** Compreensão do funcionamento de sistemas digitais, comunicação em rede e armazenamento de informações.
- **Algoritmos e otimização:** Análise e comparação de diferentes estratégias para resolução eficiente de problemas.
- **Estruturas de decisão:** Interpretação de soluções baseadas em diferentes possibilidades e condições.
- **Estruturas de repetição:** Compreensão de processos repetitivos utilizados em algoritmos e sistemas.
- **Representação e organização de dados:** Formas de armazenar, classificar e interpretar informações.
- **Redes e comunicação digital:** Princípios básicos da comunicação entre dispositivos e sistemas digitais.
- **Inteligência Artificial e suas aplicações:** Utilização da IA em áreas como educação, saúde, ciência, indústria e comunicação.
- **Segurança da informação:** Proteção de sistemas, dados e usuários em ambientes digitais.
- **Pensamento computacional aplicado:** Uso integrado de estratégias computacionais para analisar problemas e identificar soluções.
- **Inovação tecnológica:** Compreensão do desenvolvimento e aplicação de soluções tecnológicas para necessidades reais.

Grade 11–12

- **Aprofundamento dos tópicos da Grade 9–10:** Integração dos conhecimentos adquiridos ao longo da formação para análise de situações mais complexas.
- **Transformação digital:** Compreensão das mudanças provocadas pelas tecnologias digitais em diferentes setores da sociedade e da economia.
- **Pensamento computacional aplicado:** Análise e resolução de desafios de maior complexidade utilizando estratégias computacionais.
- **Estruturas de dados (conceitualmente):** Compreensão das formas de organização e gerenciamento de informações em sistemas computacionais.
- **Algoritmos avançados:** Análise de soluções mais sofisticadas para problemas computacionais.
- **Modelagem de soluções:** Interpretação e análise de representações utilizadas para resolver problemas computacionais.
- **Inteligência Artificial:** Estudo das aplicações, possibilidades e limitações da IA em diferentes contextos.
- **Ética e impacto da IA:** Análise dos desafios éticos, sociais, econômicos e culturais relacionados ao uso da Inteligência Artificial.
- **Segurança digital:** Proteção de informações, privacidade e boas práticas no ambiente digital.
- **Análise de dados:** Interpretação de tabelas, gráficos e conjuntos de dados para tomada de decisões.
- **Tecnologias emergentes:** Compreensão de novas tecnologias e suas aplicações na sociedade contemporânea.
- **Resolução de problemas complexos:** Integração de conhecimentos tecnológicos e computacionais para solucionar desafios multidisciplinares.



SMETA Olympiads is a global platform promoting STEM education by hosting competitive Olympiads across a wide array of subjects. "SMETA" is not just an acronym; it's a philosophy that blends Science, Maths, English, Technology, and Art, creating a harmonious symphony of knowledge. SMETA ignite minds and inspire futures by fostering a community of young innovators and competitors united by a passion for knowledge, creativity, and innovation.

SMETA envision a future where students from every corner of the globe stand empowered, equipped with the critical thinking, technological fluency, and artistic ingenuity needed to lead the world forward. We see SMETA Olympiads as a catalyst for positive change, fostering global citizens who bridge cultures, innovate solutions, and shape a brighter tomorrow.



O Clube Amplexo Educação é uma instituição educacional brasileira, dedicada ao desenvolvimento acadêmico de estudantes por meio de programas de enriquecimento curricular, olimpíadas científicas, projetos educacionais e iniciativas voltadas ao desenvolvimento de talentos. Com atuação nacional e internacional, a Amplexo promove oportunidades de aprendizagem que estimulam o raciocínio lógico, o pensamento crítico, a criatividade e o protagonismo estudantil, aproximando os alunos de experiências acadêmicas de excelência.

No Brasil, a Amplexo Educação é a instituição responsável pela coordenação operacional da competição, atuando na realização das inscrições, aplicação da prova, monitoramento dos participantes, divulgação de orientações oficiais e gestão da aquisição e distribuição das medalhas de premiação, seguindo as diretrizes estabelecidas pela organização internacional da olimpíada.



FAÇA AQUI A
SUA INSCRIÇÃO